

Résumé du projet

Notre équipe de projet s'est constituée spontanément, nous étions en train d'examiner le sujet, et nous nous passionnâmes pour ce sujet. Dès les premières réunions, nous décidâmes de fixer des méthodes et de répertorier les ressources à mettre en oeuvre pour faciliter les travaux qui suivirent. Alors les recherches sur la librairie graphique que nous utiliserions purent être commencées. Dans un premier temps, le nombre de librairies disponibles sur Internet était assez important. Des tests sur plusieurs d'entre elles furent entrepris pour cerner leur fonctionnalités afin de choisir la meilleure pour remplir les objectifs qui nous été donnés et que nous nous étions fixés. A ce moment de la conception primaire, des tâches furent dégagées et attribués aux membres du projet selon leurs compétences et leurs projets personnels. Dès les premiers éléments de codes, un système fut esquissé alors que nous commençâmes à rencontrer les premières difficultés techniques et les premières difficultés de travail de groupe. Un premier prototype prometteur de scrolling vit le jour. Puis le modèle s'est précisé durant le cycle de conception secondaire, nous veillâmes à ce que les contraintes et les normes soient respectées tandis que la nouvelle répartition des tâches s'enclenchait. Il nous restait peu de temps, la tâche de recherche de l'existant ayant duré plus longtemps que prévu amplifiée par des dysfonctionnements du groupe aussi les tâches prévues sur le planning accusèrent d'un retard non négligeable. Le second prototype de scrolling ainsi que le premier prototype de GUI nous remotivèrent, mais nous dûment décider de la direction prioritaire à poursuivre pour terminer le projet dans les temps. Une partie de notre projet ne pourrait être implémenter alors que nous avons passer bien du temps à la concevoir. Finalement, nous pûmes boucler les codes à temps et firent la démonstration de notre projet pendant la soutenance technique.

Project Summary

Our team had almost self-constituted, we were roughly looking for the same project. During first work meetings, we decided to set up methods and to list ressources we'll use for the future. Then researches on graphics librairies has begun. At the first glance on specialized websites, we were outnumbered by the amount of librairies availables. Tests on several of them were undertaken to understand their potentialites. So as we had a willing to choose the best one to fit objectives that we were given and that we selves-designated; the first conception period happened, we realized how to distribute work between us according to competence and personal projects of each of us. As the first elements of codes were made, a system was conceived while we started to encounter first technic difficulties and firsts workgroup difficulties too. A early promising prototype of scrolling were made. Then the system model has enhanced during secondary conception period, we insured to respect the constraints and norms of the project while a new tasks dispatching has engaged. Few time was left, the task on existent libraires have lasted longer than expected amplified by the counter-performance the group was sinking into : expected tasks results weren't realease on the plannified date. That is to say that the project was late comparing to the plannified program. The second prototype of scrolling and the first prototype of GUI has highen our morale. Anyway, as we knew that part of our project couldn't be implemented while we had greatly passed time to conceive it, we had to decide of the most important direction to continues in order to fasten programs and endly to meet the objectives. At last, all the codes were ended for the technical demonstration of our project.

613 words